# 講義スライドと書き起こしデータの自動対応

柿元 芳文, 山本 和英 長岡技術科学大学 電気系

E-mail:{kakimoto,ykaz}@nlp.nagaokaut.ac.jp

## 1 はじめに

近年、インターネットの利用が教育の分野にも拡がって きている。その一例として講義の動画や書き起こしデータ を保存し、インターネットを通じて学生の復習に役立てよ うというものがある。

講義の書き起こしデータは話題の境界が明確でなく、そのままの形では学生の復習に役立てるのは困難である。そこで、学生の復習に役立つものとするためには講義の書き起こしデータの整形が不可欠である。整形とは、話し言葉から書き言葉への変換、要約処理、話題ごとの分割などである。

講義の書き起こしデータをそのまま復習に用いる場合、学生が復習したい部分に到達するまで非常に時間がかかる。これでは効率的な学習とは言えない。データが講義の内容ごとに分割されていれば学習の効率は向上すると考える。書き起こしデータに対して要約処理を行う場合にも前処理として書き起こしデータの話題ごとの分割は必要となる。

本稿ではスライドを用いた講義を対象に書き起こしデータの分割を行う。話題のまとまりをスライド一枚単位とした。そして同講義で使用されたスライドを話題の分割点を判断する情報として用いた。これは分割の単位を明確にし、また分割を行う上での情報を多くするためである。スライドー枚単位で書き起こしデータの分割を行うことにより学生は復習したい部分に素早くたどり着けることになる。よって学習の効率化が図れると考える。

そこで、我々は音声認識で得た講義の書き起こしデータ を同講義で用いられたスライド単位で分割する手法を提案 する。

### 2 関連研究

Hearst[1] は語彙的結束性を利用した分割手法である Text-Tiling 法を提案している。語彙的結束性とは、意味的に近い文には同一の語が出現しやすいというものである。 Text-Tiling 法については 3 節で詳しく述べる。

TextTiling 法を基盤とした分割の改良手法がいくつか提案されている。福田ら [2] は TextTiling 法を話し言葉テキストへ対応させる手法を提案している。これはフィラーなどの不要語を削除し、左右の窓の大きさを可変にするというものである。松井ら [3] は TextTiling 法で出力した境界候補を文の表層表現を用いて訂正する手法を提案している。平尾ら [4] は単語の IDF によって付与した文の重要度を用いている。重要度によって出力した境界候補と TextTiling 法で出力した境界候補の和集合をとることで精度の向上を図っている。しかし TextTiling 法には以下のような問題点がある。

- 1. 窓より小さな話題を検出することが困難である
- 2. 左右の窓が小さくなると類似度が顕著に小さくなる
- 3. 文章の先頭、末尾付近では前後同数の単語を含む窓を 設定できない

上記の問題を解決するために本手法では TextTiling 法を用いず、同講義で使用されたスライドに現れる単語を主な情

報として扱うことを提案する。北出ら [5] はスライドのキー ワードや発話のポーズ長に注目し、マルコフモデルを利用 してスライドと発話の対応付けを行っている。これに対し て本手法ではすべての発話を分割点候補とし、スライドの 枚数分の分割点を抽出する問題と考え動的計画法を用いる。

# 3 TextTiling 法

本稿では、TextTiling 法を比較手法として評価実験で用いる。この手法では、ある基準点 T から同数の語を含むように左右に窓を設け、窓同士の類似度を測ることで分割を行っている。類似度 sim(T) は、 $W_l,W_r$  を左右の窓に現れる単語の集合、 $f_l(w),f_r(w)$  を左右の窓における単語 w の頻度とすると、式 (1) で定義される。

$$sim(T) = \frac{\sum_{w \in \{W_l \cap W_r\}} f_l(w) f_r(w)}{\sqrt{\sum_{w \in \{W_l \cap W_r\}} f_l(w)^2 \sum_{w \in \{W_l \cap W_r\}} f_r(w)^2}}$$
(1)

式 (1) で得られた類似度が極小値となる基準点を境界とする。ただし、類似度の微小な揺れを無視するために式 (2) に示す DepthScore(T) を用いる。

$$DepthScore(T) = (sim(T-1) - sim(T)) + (sim(T+1) - sim(T))$$
(2)

DepthScore(T) が式 (3) に示す閾値  $d_{th}$  を越えた場合に分割点とする。ここで  $\bar{S}$  は類似度の平均、 $\sigma$  は類似度の分散を表す。

$$d_{th} = \bar{S} - \sigma/2 \tag{3}$$

しかし今回は本手法と比較する目的のため任意の数の分割点を出力する必要がある。そこで本稿では DepthScore(T)が高い基準点から順に出力することで任意の数の分割点を得ている。

## 4 提案手法

## 4.1 手法概要

本手法では講義の書き起こしデータと、講義で用いられたスライドの情報を用いている。これらの情報からスコアを算出し、動的計画法を用いて分割点を同定する。以下に処理の詳細を記す。

#### 4.2 前処理

本稿で分割の対象として使用したデータは講義の書き起こしデータである。このデータは誤字、脱字の修正はされているが、そのほかは整形されておらずフィラーも含むデータである。また講義の途中で現れた無発話の期間 (ポーズ)で自動的に改行してある。図 1 に書き起こしデータの一部を示す。

本稿ではこの改行されている単位を「発話」と呼び、改行 と同時に付与してある昇順の番号を「発話 ID」と呼ぶ。ス ライドは書き起こしデータと同じ講義で使用されたスライ

| 発詁ID | ホースで改行された発詰                     |
|------|---------------------------------|
| 111  | え一知っててこれがまあ基本的には10で             |
| 112  | え一情報として                         |
| 113  | 茶筌に与えられていますねで じゃあこんだけの情報を       |
| 114  | 使ってですねえーと形態素解析実際にやってみましょう       |
| 115  | あのこあ一番最初っていうかここに入る時に見せたえーと全体の流れ |
|      | ですねその次形態素解析をした後何やるか次構文解析っていうのを普 |
|      | 通やりますね                          |
| 116  | で構文解析っていうのは                     |
|      |                                 |

図 1: 書き起こしデータの例

ドを用いた。問題の簡単化のためにスライドは以下の条件を満たすものとした。

- (1) スライドに文字が使われている
- (2) スライドは1枚目から最後まで逐次的に説明される
- (3) スライドは、飛ばしたり戻ったりしない

上記の条件を満たさない部分は、発話、スライド共に人手 で除外した。

### 4.3 スコアの設定

1 発話内では話題の変更は起こらないと考える。そこで、 発話を分割の最小単位とする。

書き起こしデータの観察結果より、話題の切り替わりや すさの傾向として以下の二つがみられた。

傾向 1 スライドを説明している発話群はそのスライドの単語を含みやすい

傾向 2 スライドを切替える発話では文頭に接続詞やフィ ラーが発生し、一つ前の発話が終了形である

終了形とは、発話の最後の形態素の品詞が図 2 に属さない 場合を指す。

| 名詞  | / | 感動詞 | / | フィラー        |
|-----|---|-----|---|-------------|
| 未知語 | / | 接続詞 | / | 助詞 (終助詞は除く) |

図 2: 終了形とならない品詞

### 4.3.1 含有率スコア

i,j はそれぞれスライド番号、発話  ${
m ID}$  を表す。スライド i に含まれる単語の集合を  $W_i$  とする。ある範囲の発話に含まれる単語の集合を  $W_k$  とする。傾向 1 から含有率スコア  $R(W_i,W_k)$  を設定した。図 3 を用いて説明する。

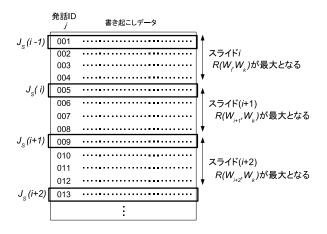


図 3: 含有率スコアの特徴

図 3 の  $J_s(i)$  はスライド i の分割点の発話  $\mathrm{ID}$  を表す。H(j)

は発話  $\operatorname{ID}$  が j の時の発話を表す。発話の総数を M、スライドの枚数を N とする。スライド i の分割点を同定するためのスコアとして、書き起こしデータ中の単語に対するスライドの単語の含有率を用いる。 $W_k$  を、式 (4) に示し、含有率スコア  $R'(W_i,W_k)$  を式 (5) に示す。

$$W_k = \{ w | w \in \bigcup_{j=J_s(i-1)}^{M} H(j) \}$$
 (4)

$$R'(W_i, W_k) = \frac{|W_i \cap W_k|}{|W_k|} \tag{5}$$

単語は茶筌で形態素解析した時に名詞、動詞、形容詞、未知語となったものとした。図3に示すように、含有率 $R'(W_i,W_k)$ は  $J_s(i-1)$  から  $J_s(i)$  の範囲の発話群を対象として算出した時に最大となると考える。ただし、式(5) では、発話群が少ないほどスコアが高くなり、傾向1に沿わないスコアを与えてしまう。短かい分割を避ける目的で式(6)に示すペナルティを与えた。

$$R(W_i, W_k) = \begin{cases} R'(W_i, W_k) \times \frac{|W_k|}{100} \\ if |W_k| \le 100 \\ R'(W_i, W_k) \end{cases}$$
 (6)

発話 ID が 001 から 003 の発話群の  $R(W_1,W_k)$  を計算する場合を図 4 を用いて説明する。アルファベットはそれぞれ単語を表している。  $R'(W_1,W_k)$  は式 (5) より  $R'(W_1,W_k)=6/9=0.667$  となる。ただし  $|W_k|\leq 100$  であるのでペナルティが加えられる。よって、式 (6) より、 $R(W_1,W_k)=0.667*(9/100)=0.060$  となる。

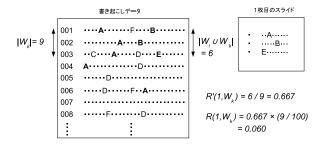


図 4: 含有率スコアの計算例

### 4.3.2 表層表現スコア

傾向 2 により表層表現スコア L(j) を設定する。L(j) は以下に示す場合に限って、0.01 のスコアを付与した。これはスコア  $R(W_i,W_k)$  に比べて十分小さな値である。

- ・ 発話の文頭が「えー」で、その前の発話が終了形の場合 (例 1)
- ・発話の文頭の品詞が接続詞で、その前の発話が終了形 の場合(例2)

「えー」以外のフィラーは、観察結果から分割点には出現しにくいと判断した。また例外として、接続詞「で」についてはスコアを付与していない。これは接続詞「で」が他の接続詞に比べて圧倒的に出現頻度が高く、分割点の判定としては使えないと判断したからである。ただし接続詞「で」の後に接続詞、「えー」が現れた場合はスコアを付与している(例3)。

例 1)

59 おー知識が必要な内容 <u>です</u> 60 えー 音声入力の利点から …

例 2)

134 ··· 明らかになるわけ です

135 さて それでえーとまこういうふうに …

例 3)

45 … あまりしないことにし <u>ます</u> 46 で じゃあ 機械で実現する …

## 4.4 動的計画法を用いた分割点の同定

今回の分割は、M 個の分割点候補から N-1 個の分割点を抽出する問題と言える。さらに、本節で設定した 2 つのスコア  $R(W_i,W_k),L(j)$  の和が最大となる分割点で分割する問題とも言える。よって、本手法では動的計画法を用いて分割点の同定を行う。

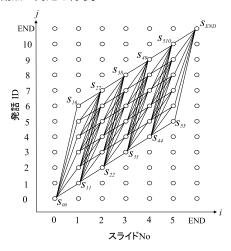


図 5: 動的計画法

図 5 は、横軸 i がスライド番号、縦軸 j が発話 ID である。 $S_{ij}$  はステート (分割点候補) を表す。4.3 節で示したスコアを用いて分割点の同定を行う。 $R(W_i,W_k)$  を直前のステートから接続可能なステート間 (リンク) のスコア、L(j) をステートのスコアとして適用する。

 $S_{ij}$  から  $S_{(i+1)j'}$  に移動する場合のスコア $Score(S_{ij}|S_{(i+1)j'})$ を式(7)に表す。ここで、j'は直前のステートから接続可能なステートの列の発話IDを表す。よってj'は以下の範囲となる。 $(i+1\leq j'\leq M-N+i+1)$ 

$$Score(S_{ij}|S_{(i+1)j'}) = R(W_i, W'_k) + L(j')$$

$$W'_k = \{w|w \in \bigcup_{j'=J_s(i-1)}^{M-N+i+1} H(j')\}$$
('

上記のスコアを用いて、動的計画法により  $S_{00}$  から  $S_{END}$  へ移動するスコアが最大となるステート列を探索し、分割点を決定した。

## 5 評価実験

## 5.1 実験データ

4章で説明した提案手法を実装し、評価実験を行った。実験の対象として講義の書き起こしデータ5講義分と同講義で使用されたスライドを用いた。講義はすべて異なる人物によるものである。分割点の正解は人手で付与した。

#### 5.2 評価指標

本手法との比較対象として TextTiling 法を用いた。類似度の計算に用いた単語は本手法と同じで名詞、動詞、形容詞、未知語とした。左右の窓の大きさは類似度が 0 とならない最小の値とした。また窓の移動幅は 1 発話とした。TextTiling法では基準点の移動を発話単位ではなく単語単位で行う。そのためその出力は発話単位にはならない。そこで、評価の際には分割点とされた基準点を含む発話をシステムの出力とした。

評価指標として式 (8) に示す適合率  $P_w$  を用いた。

$$P_w = rac{ ext{ ext{ ext{ iny L}} 和 元 年 分割点数}}{ ext{ ext{ ext{ iny L}} 出力分割点数}}$$
 (8)

正解分割点の発話 ID が x だった場合、システムが  $x\pm3$  の発話 ID を出力した場合も正解としている。

#### 5.3 評価結果

本手法と TextTiling 法のそれぞれで書き起こしデータを分割した。その結果を適合率で評価した。表 1 に示す。

表 1: 講義別にみた適合率

|      | $P_w$ |              |  |
|------|-------|--------------|--|
| 講義   | 本手法   | TextTiling 法 |  |
| 講義 1 | 0.552 | 0.241        |  |
| 講義 2 | 0.649 | 0.442        |  |
| 講義 3 | 0.381 | 0.190        |  |
| 講義 4 | 0.378 | 0.243        |  |
| 講義 5 | 0.600 | 0.300        |  |
| 全体   | 0.543 | 0.326        |  |

表 1 より、本手法が TextTiling 法の適合率を上回っていることが分かる。

# 6 考察

# 6.1 精度について

動的計画法を用いた本手法と語彙的結束性を用いた Text-Tiling 法の適合率を比較した。その結果、適合率が TexiTiling 法に対して 21.7 ポイント向上した。このことから今回の問題に対して本手法が有効であったことがわかる。

表 1 より、講義によって適合率にばらつきがあることがわかる。この理由として書き起こしデータに対するスライドの単語の含有率が結果に影響を与えたと考えた。

表 2 に書き起こしデータに対するスライドの単語の含有率を示す。含有率は式 (9) で計算した。 $W_a$  は書き起こしデータ中の単語の集合、 $W_d$  は全スライド中の単語の集合を表す。

含有率 = 
$$\frac{|W_d \cap W_a|}{|W_a|} \tag{9}$$

表 2: 書き起こしデータに対するスライドの単語の含有率

| 講義   | 含有率   |
|------|-------|
| 講義 1 | 0.434 |
| 講義 2 | 0.613 |
| 講義 3 | 0.416 |
| 講義 4 | 0.478 |
| 講義 5 | 0.408 |

表2より、適合率が一番高かった講義2は含有率も高い 数値を示している。しかしその他の講義では含有率にそれ ほど差がないものの、適合率のばらつきは大きなものとなっ た。これは用いたスライドの単語に問題があったと考える。 今回用いたスライドの単語は、名詞、動詞、形容詞、未知 語とされたもの全てである。その中にはほとんどのスライ ドで用いられている単語もあった。よって、4.3 節で述べた 傾向1に沿わないスコアとなってしまい、適合率にばらつ きが出たと考える。

#### リンクのスコアについて

4.3.1 節で、 $R(W_i, W_k)$  は  $J_s(i-1)$  から  $J_s(i)$  の範囲の 発話群を対象とした時に最大となると考えた。しかし実際 には最大とはならなかった。書き起こしデータ中に、スライ ドの単語以外の単語数が多かったため発話数が増えるほど スコアは減少していく傾向が見られた。これでは傾向 1 に 沿った最適なスコアとは言えない。そこで $W_k$ に対して前 処理を行うことで最適なスコアに近付ける事が出来ると考 える。前処理としては、一般的な語を除き重要語を抽出す ることなどが挙げられる。

## 6.3 ステートのスコアについて

本手法ではステートのスコアは補助的なものとし、0.01 のスコアを与えた。これは、4.3.2 節でスコアを与えた箇所 は必ずしも分割点のみではないためである。分割点以外で も出現するため、リンクのスコアに対して小さく設定した。 図 6 にステートのスコアを変化させた場合の適合率を示す。 横軸はステートのスコア L(j') を対数目盛で表し、縦軸は 適合率を表している。 $P_w$  は正解分割点の発話  $\mathrm{ID}\pm3$  までを 正解とした場合の適合率である。また、 $P_r$  は正解分割点の 発話 ID のみを正解とした場合の適合率を表す。

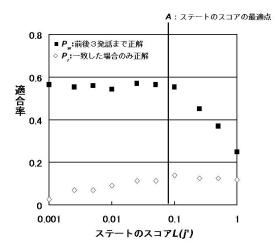


図 6: ステートのスコアの変化に対する適合率

図 6 から、ステートのスコアを大きくすると  $P_w$  が低下 していくことが分かる。これはステートのスコアだけでは 分割点を同定出来ないことを意味している。しかし  $P_r$  をみ ると、ステートのスコアを大きくした場合に  $P_r$  が向上して いる。このことから正解分割点と一致させるためには有効 なスコアであることが分かる。本稿では、ステートのスコ アを 0.01 と設定したが図 6 から最適な値ではなかったこと がわかる。 $P_w, P_r$  双方の適合率に注目し、ステートのスコ アは図 6 の A 線 付近の値が最適であると考える。

本手法ではステートのスコアとして発話の文頭、文末の

みを用いた。その結果分割点以外の発話にもスコアを付与 してしまった。より高い精度で分割点となりやすい発話を 抽出するために、分割点となりやすい発話の特徴語を抽出 しスコア付けする手法が挙げられる。

## 今後の課題

今後の課題として大きく二つ挙げることが出来る。一つ は 6.2 節で触れたように使用する単語の選択を行う手法の 考案である。単語を品詞で選択するのではなく tf\*idf 等を 用いてスコア付けし、スコアの上位の語のみをスコアの算 出に用いる。これにより 4.3.1 節の傾向 1 に沿った最適なス コアに近付けることが出来ると考える。もう一つは 6.3 節で 触れたように、分割点の発話をより高精度で抽出する手法 の考案である。分割点となる発話から特徴語を収集し、そ の特徴語からスコアを付与する。講義の書き起こしデータ からだけでは十分な量の特徴語を収集できない可能性があ る。よって講義の書き起こしデータからだけではなく、話し 言葉コーパス全般から特徴語を収集することも有効な手段 だと考える。収集した特徴語を基にスコアを付与すること により、分割点となりやすい発話ほど高いスコアを与える ことが出来ると考える。

## おわりに

本稿では講義の書き起こしデータと同じ講義で用いられ たスライドの単語に注目した。そしてそれを基にスコアを算 出し動的計画法を用いて話題の分割を行う手法を提案した。 その結果、54.3%の適合率を得た。また TextTiling 法と比 較した結果、適合率が 21.7 ポイント向上した。今後の課題 として、より精密な分割点の同定を行うために重要語の抽 出や機械学習をスコアの算出に組み込む事が挙げられる。

謝辞 本研究の一部は、平成 17-19 年度 総務省 戦略的情報通信研究開発推進 制度 (SCOPE) の支援によって実施した。

#### 使用した言語資源及びツール

(1) 形態素解析器 "ChaSen", Ver. 2.3.3, 奈良先端科学技術 大学院大学 松本研究室,

http://chasen.naist.jp/hiki/ChaSen/

- [1] M.A.Hearst: TextTiling:Segmenting Text into Multiparagraph Subtopic Passages: Computational Linguistics, vol. 23, no. 1, pp. 33–64, 1997.
- [2] 福田 雅志,延澤 志保,太原 育夫: 語彙的結束性に基づ く話し言葉のテキストセグメンテーション: 言語処理 学会第 11 回年次大会発表論文集,pp.620-623,2005.
- [3] 松井 祥峰, 乾 伸雄, 小谷 善行: 単語の結束度と文の表 層情報を組み合わせたテキストセグメンテーション:情 報処理学会研究報告,NL-162-22,2004.
- [4] 平尾 努, 北内 啓, 木谷 勉: 単語重要度と語彙的結束性 を利用したテキストセグメンテーション: 情報処理学 会研究報告,NL-130-6,1999.
- [5] 北出 裕,河原 達也: 講義の自動アーカイブ化のためのス ライドと発話の対応付け: 情報処理学会研究報告、SLP-
- [6] 西澤 信一郎,中川 裕志: 名詞の文書内頻度を利用し たテキストセグメンテーション: 情報処理学会研究報 告,NL-117-20,2005