文書分類におけるテキストノイズおよびラベルノイズの影響分析

池田 大志 藤本 拓 吉村 健 株式会社 NTT ドコモ

{taishi.ikeda.fz, fujimotohir, yoshimurat}@nttdocomo.com

1 はじめに

近年,自然言語処理技術を活用した製品やサービスが世の中に広く導入されつつある。例えば,文書データに対してラベルを付与する文書分類技術を応用することで,アンケートの内容を自動分類し,ユーザーの評判分析に利用することができる[1,2].

文書データを自動分類するためには、まず文書分類 モデルを作成する必要がある。文書分類モデルは、文 書データと正解ラベルの対となるデータから作成され る。この正解ラベルは、クラウドソーシングの利用や アノテーターを採用し、作業者が文書データの内容を 確認することで、事前に定義したアノテーション基準 に従って作成される。

また,上記の手順ではなく,文書分類用のデータ作 成を目的とせず, 例えば, 既にグループ化されたアン ケートなど,企業活動の中で蓄積された文書データか ら文書分類モデルを作成する場合, データ中には文書 分類モデルの精度低下の原因となるノイズが含まれ ている可能性がある. このようなノイズを含むデータ は、アノテーションの一致率が高い研究用のデータと は異なり, たとえ最高性能の文書分類モデルを用いて 学習したとしても, 期待通りの分類精度を得ることが できない場合がある. また, 分類精度向上のためにエ ラー分析を行ったとしても,何が原因で期待通りの精 度が出ないのか、原因を追求することが難しい場合が ある. これは、大きく分けて二種類のノイズが原因だ と考えられる.一つ目は、運用上毎年更新されるラベ ル付与の基準の変更やラベル付与者の経験の差により 引き起こるラベルノイズ, 二つ目は, 音声認識経由で 書き起こされた音声認識誤りを含む文書や OCR によ り変換された書類に変換誤りが含まれるテキストノイ ズである.

文書分類に関する研究では、文書分類モデルを改善し、分類精度向上を報告する研究は多く存在するが、分類精度低下の原因を報告する研究は少ない[3,4]. そこで、本研究では、分類精度は文書分類モデルだけではなく、学習データにも大きく依存すると考え、学習

データに多様なノイズを混入することで、どのような 状況下で分類精度は低下するのか、実用性の高い SVM および最高性能の BERT を用いて、その原因を分析 する.

実験では、人工的に生成したノイズを学習データに 混入させることで、文書分類モデルの正解率がどのよ うに変化するのか検証を行う.実験の結果、ラベルノ イズでは文書分類モデルによらず分類精度を低下させ、 テキストノイズでは文書分類モデルによりノイズの影 響の受けやすさが異なることがわかった.

2 文書分類モデル

本節では、本研究で用いる二種類の文書分類モデル の詳細ついて述べる.

2.1 SVM

一つ目は、Wang ら [5] により提案された Support Vector Machines (SVM) による文書分類モデルである。彼らの手法では、SVM の素性として、単語ユニグラムと単語バイグラムを利用しており、さらに各クラスの割合を素性の重みに与えることで、分類精度向上を実現している。手法はシンプルながらも、高速な学習が可能であり、強力なベースラインとして利用することができる。そのため、本研究では、実用的な文書分類モデルとして SVM を採用した。ここでは、scikit-learn¹の LinearSVC を用いて手法の再実装を行った。

2.2 BERT

二つ目は、Devlin ら [6] により提案された Bidirectional Encoder Representations from Transformers (BERT) による文書分類モデルである。BERT は大規模な生コーパスで MASK language model と Next

https://scikit-learn.org/stable/

sentence prediction model を pre-training し、対象タスクで fine-tuning することで様々なタスクにおいて最高性能を更新している [6]. また、Bataa ら [7] の研究では、BERT による文書分類モデルが日本語を対象とした文書分類タスクで最高性能を達成したと報告している。そのため、本研究では、最高性能の文書分類モデルとして BERT を採用した。本研究では、transformers 2 の bert-base-japanese-whole-word-maskingを用いて文書分類モデルの実装を行った。BERT のハイパーパラメータは、開発データを用いて、エポック数を 1、バッチ数 を 32、最大系列長 を 256 と設定した。また、その他のハイパーパラメータは、デフォルト値を設定した。

3 データセット

本節では、本研究で用いるデータセットの詳細について述べる。まず文書分類のベンチマークとして利用する Yahoo movie review データセットについて述べ、次に学習データにノイズを混入する方法について述べる。

3.1 Yahoo movie review

本研究では、Bataa ら [7] の研究でも利用している Yahoo movie review を文書分類のベンチマークとして用いる.このデータセットは、日本語の映画に関するレビューに対して、その内容が肯定的な意見であれば Positive ラベル、否定的な意見であれば Negative ラベルを付与されたものである³.

データの統計情報として、ラベル数は 2、学習データの文書数は 29017、開発データの文書数は 1528、評価データの文書数は 7637、学習データの平均単語数は 181、学習データの語彙数は 57267 である. ここで、ノイズを混入しない場合 (WITHOUT NOISE)の各文書分類モデルの正解率 (Accuracy) は、SVM で89.11%、BERT で91.29% である. 本研究では、後述するノイズ混入方法により、学習データにノイズを混入させることで、文書分類モデルの正解率がどのように変化するのか調査し、各ノイズの影響の分析を行う.

3.2 ノイズ混入方法

本研究では、学習データへのノイズ混入方法として、ラベルノイズとテキストノイズの二種類のノイズを考える。まず、ラベルノイズでは、文書データの内容と正解ラベルとして付与されたラベルがアノテーション基準に矛盾する、つまり文書データの内容に対して間違えたラベルが付与された場合を想定する。次に、テキストノイズでは、文書データに対して付与されたラベルは正しいが、文書データの一部が削除、または正解ラベルと関係のない文字や単語に置換されている場合を想定する。表1では、ラベルノイズとテキストノイズの混入方法の詳細を示す。ここでは、ノイズの混合率(Noise rate)を定義することで、ノイズの量を調整し、様々なパターンのノイズ混じりデータを生成する。

4 実験

本研究では、学習データにノイズが混入する場合、表1のノイズが文書分類モデルの分類精度にどれほど 影響を及ぼすのか、ノイズ混じりデータを用いて検証 実験を行う.

4.1 実験設定

本研究では、学習データに対してノイズ混入ルールを適用する。また、文書分類モデルへのノイズの影響を調査するため、評価データと開発データに対しては、ノイズ混入ルールは適用しない。

4.2 ノイズの影響

表2では、ノイズを混入しない場合の SVM における正解率 (89.11%) と各ノイズ混入時の正解率の差分を降順に並べた結果を示す.ここでは、Noise rate を [0.1, 0.2, 0.3] に設定した正解率の差分を示す.同様に、表3では、正解率の差分を昇順に並べた結果を示す.表2と表3を比較すると、表2ではラベルノイズが上位を占め、表3ではテキストノイズが上位を占めていることがわかる.表2では、学習データに矛盾するラベルを混入させる INCONSISTENT LABEL および DUPLICATE LABEL が多く存在しており、矛盾するラベルの存在は分類精度に影響を及ぼしている

²https://github.com/huggingface/transformers

³https://github.com/dennybritz/sentiment-analysis

表 1: テキストノイズおよびラベルノイズの混入方法を示す. ここで、未知語は OOV と定義する.

| Noise | Rule | Description |
|-------|-----------------------------|--|
| Text | OOV_FREQUENT_VOCABS | 語彙頻度の高いものから順に Noise rate の割合で未知語に変換する |
| Text | OOV_INFREQUENT_VOCABS | 語彙頻度の低いものから順に Noise rate の割合で未知語に変換する |
| Text | OOV_RANDOM_VOCABS | Noise rate の割合でランダムに語彙を選択し未知語に変換する |
| Text | OOV_RANDOM_WORDS | 文書中の単語を Noise rate の割合で選択し未知語に変換する |
| Text | SUBSTITUTE_IRRELEVANT_WORDS | 文書中の単語を Noise rate の割合で選択し語彙からランダムに選択された単語に変換する |
| Text | SUBSTITUTE_RANDOM_CHARS | 文書中の単語の各文字を Noise rate の割合でランダムに選択し別文字に変換する |
| Text | DELETE_RANDOM_WORDS | 文書中の単語を Noise rate の割合でランダムに選択し削除する |
| Text | SHUFFLE_RANDOM_WORDS | 文書中の単語を Noise rate の割合で選択し語順を入れ替える |
| Label | DELETE_LABEL | 学習データ中の文書を Noise rate の割合でランダムに選択し削除する |
| Label | DUPLICATE_LABEL | 学習データ中の文書を Noise rate の割合でランダムに選択し異なるラベルを付与しデータに追加する |
| Label | INCONSISTENT_LABEL | 学習データ中の文書を Noise rate の割合でランダムに選択し異なるラベルに変換する |
| Label | IRRELEVANT_LABEL | 無関係なテキストにラベルを付与し,学習データの Noise rate の割合でデータに追加する |
| Label | IMBALANCE_LABEL | 一部のラベルを選択し,そのラベルを Noise rate の割合で削除する |

表 2: SVM(WITHOUT NOISE) における正解率 (89.11%) と各ノイズ混入時の正解率の差分 (降順)

| | Noise | Rule | Noise rate | Differnce |
|----|-------|---------------------------|------------|-----------|
| 1 | Label | INCONSISTENT_LABEL | 0.3 | 15.90 |
| 2 | Text | OOV_FREQUENT_VOCABS | 0.3 | 9.48 |
| 3 | Label | INCONSISTENT_LABEL | 0.2 | 8.02 |
| 4 | Text | OOV_INFREQUENT_VOCABS | 0.2 | 3.67 |
| 5 | Label | DUPLICATE_LABEL | 0.3 | 3.37 |
| 6 | Label | INCONSISTENT_LABEL | 0.1 | 3.33 |
| 7 | Label | DUPLICATE_LABEL | 0.2 | 1.91 |
| 8 | Text | OOV_FREQUENT_VOCABS | 0.3 | 1.11 |
| 9 | Label | DUPLICATE_LABEL | 0.1 | 0.96 |
| 10 | Text | $OOV_INFREQUENT_VOCABS$ | 0.1 | 0.86 |

表 3: SVM(WITHOUT NOISE) における正解率 (89.11%) と各ノイズ混入時の正解率の差分 (昇順)

| | Noise | Rule | Noise rate | Differnce |
|----|-------|-----------------------------|------------|-----------|
| 1 | Text | SUBSTITUTE_IRRELEVANT_WORDS | 0.1 | -0.26 |
| 2 | Text | SHUFFLE_RANDOM_WORDS | 0.1 | -0.2 |
| 3 | Text | DELETE_RANDOM_WORDS | 0.1 | -0.2 |
| 4 | Text | OOV_RANDOM_WORDS | 0.1 | -0.18 |
| 5 | Text | SUBSTITUTE_RANDOM_CHARS | 0.1 | -0.05 |
| 6 | Label | IRRELEVANT_LABEL | 0.1 | -0.03 |
| 7 | Text | SUBSTITUTE_IRRELEVANT_WORDS | 0.2 | 0.03 |
| 8 | Label | IRRELEVANT_LABEL | 0.2 | 0.08 |
| 9 | Label | IMBALANCE_LABEL | 0.1 | 0.09 |
| 10 | Text | $SUBSTITUTE_RANDOM_CHARS$ | 0.2 | 0.14 |

ことがわかる. 次に、表3では、テキストノイズが上位を占めているように、文書分類モデルに SVM を利用する場合、Noise rate = 0.1 の少量のノイズが文書データに混入していたとしても、文書精度への影響は少ないことがわかる.

4.3 SVM と BERT の比較

図 1 では、各ノイズの Noise rate を [0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5] に設定した正解率を示す。ここでは、ノイズを混入しない場合 (SVM: **89.11%**, BERT: **91.29%**)

表 4: ノイズ混入時の正解率の差分の平均値

| Model/Noise | Label | Text |
|-------------|-------|------|
| SVM | 3.97 | 2.00 |
| BERT | 4.12 | 7.85 |

と各ノイズ混入時の正解率との差分の平均値を計算し、SVM と BERT の結果を比較することで、各文書分類モデルのノイズに対する頑健性を評価する. 比較結果を表4に示す. 表4より、ラベルノイズに関しては各文書分類モデルの正解率の差分はほぼ変わらないが、テキストノイズに関しては BERT の分類精度に大きな影響を及ぼしていることがわかる. これは、図1の左下、OOV-RANDOM-WORDS やOOV-INFREQUENT-VOCABSの正解率からわかるように、BERT では未知語の比率が高い場合、過学習が発生することがあり、One-hot な素性を用いる SVMとは異なり、BERT は学習過程でテキストノイズの影響を大きく受けていると考えられる.

5 関連研究

本研究と同様に、Agarwal らや Andrew らは、人工的なノイズをデータに混入させ、文書分類におけるノイズの影響に関する研究を行っている [3, 4]. Andrewら [4] では、付与されたラベルを取り替えるラベルノイズや、文書の一部を取り除くテキストノイズを学習データに混入することで、文書分類のおいてノイズが分類精度に影響を与えることを報告している。しかしながら、ノイズごとの影響分析は行っていない.

学習データにノイズの混入が想定される場合の対策としては、大きく分けて二種類の対策が考えられる。一つ目は、学習データからノイズを含む事例を取り除くこと [8, 9, 10] と、二つ目は、ノイズに頑健な分

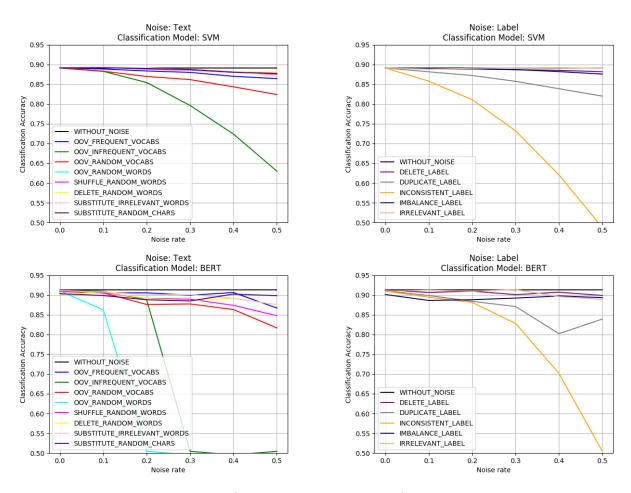


図 1: ノイズ混入時における文書分類モデルの正解率

類モデルを作成することである [4, 11, 12]. 例えば, Jindal ら [11] の手法では, ノイズの生成をモデリング するネットワーク構造を用いることで, ラベルノイズ に対して頑健な手法を提案している.

6 おわりに

本研究では、人工的に生成したノイズ混じりデータを用いて、文書分類におけるノイズの影響分析を行った。実験の結果、ラベルノイズは、文書分類モデルによらず分類精度を低下につながるため、今後の課題として、学習データからアノテーション基準に矛盾する事例を取り除く手法を検討したい。

参考文献

- [1] 難波英嗣. 人工知能による文書分類. 情報の科学と技術, Vol. 66, No. 6, pp. 277-281, 2016.
- [2] Ikuo Keshi, Yu Suzuki, Koichiro Yoshino, and Satoshi Nakamura. Semantically readable distributed representation learning for social media mining. In *Proceedings of ICWI*, pp. 716–722, 2017.

- [3] Sumeet Agarwal, Shantanu Godbole, Diwakar Punjani, and Shourya Roy. How much noise is too much: A study in automatic text classification. In *Proceedings of ICDM*, pp. 3–12, 2007.
- [4] R. Andrew Kreek and Emilia Apostolova. Training and prediction data discrepancies: Challenges of text classification with noisy, historical data. In Proceedings of EMNLP Workshop W-NUT, pp. 104–109, November 2018.
- [5] Sida Wang and Christopher Manning. Baselines and bigrams: Simple, good sentiment and topic classification. In *Proceedings of ACL*, pp. 90–94, July 2012.
- [6] Jacob Devlin, Ming-Wei Chang, Kenton Lee, and Kristina Toutanova. BERT: Pre-training of deep bidirectional transformers for language understanding. In *Proceedings of NAACL*, pp. 4171– 4186, June 2019.
- [7] Enkhbold Bataa and Joshua Wu. An investigation of transfer learning-based sentiment analysis in Japanese. In *Proceedings of ACL*, pp. 4652–4657, July 2019.
- [8] Fumiyo Fukumoto and Yoshimi Suzuki. Correcting category errors in text classification. In *Proceedings of ICCL*, p. 868, 2004.
- $[9]\;$ Andrea Esuli and Fabrizio Sebastiani. Training data cleaning for text classification. In Proceedings~of~TIR, pp. 29–41, 2009.
- [10] Andrea Esuli and Fabrizio Sebastiani. Improving text classification accuracy by training label cleaning. ACM TOIS, Vol. 31, No. 4, p. 19, 2013.
- [11] Ishan Jindal, Daniel Pressel, Brian Lester, and Matthew Nokleby. An effective label noise model for DNN text classification. In Proceedings of NAACL, pp. 3246–3256, June 2019.
- [12] Hao Wang, Bing Liu, Chaozhuo Li, Yan Yang, and Tianrui Li. Learning with noisy labels for sentence-level sentiment classification. In *Proceedings of EMNLP-IJCNLP*, pp. 6285–6291, November 2019.